# Sprint 3 - 15.03.2015

Wstępna wersja algorytmu (działająca, nie w pełni zoptymalizowana).

## Etap 1.

Powstanie klas umożliwiających utworzenie instancji problemu.

Utworzenie TaskSolver’ a dziedziczącego po UCCTaskSolver implementującą nasz sposób podziału, scalana i rozwiązywania problemu DVRP.

Powstanie klas pomocniczych rozwiązujących złożone zagadnienia matematyczne.

Powstanie klas umożliwiających rozróżnianie komponentów algorytmu (wehikuły, magazyny, klienci).

## Etap 2.

Generowanie permutacji kolejności w jakiej będą liczone koszty dojazdu.

Pierwsza próba podziału problemu na pod problemy.

Propozycja formatu pliku wejściowego reprezentującego zadany problem.

## Podsumowanie.

Algorytm nie potrafi dokonywać jeszcze zoptymalizowanych obliczeń.